

Reglement & Legenda

Winter Challenge 2025



De RWA Winter Challenge 2025 is een vervolg op eerdere RWA en ABC droogritten, die eens per 2 jaar in de rustige winterperiode verschijnen en gebruikt kunnen worden om de navigatieskills op peil te houden of te brengen. Uitzetter van de droogritten is Joep Wanders.

Aan de RWA Winter Challenge 2025 kan deelgenomen worden in 3 klassen: Expert, Sport en Tour. De klasse waarin je deelneemt moet minimaal overeenkomen met de klasse waarin je aan een rally van het door de DHRC georganiseerde NK zou deelnemen.

Het is Sportklassedeelnemers toegestaan (ook) deel te nemen in de Expertklasse, Tourklassedeelnemers mogen in elke klasse meedoen.

De RWA Winter Challenge speelt zich af in het Zwitserse kanton Fribourg, een schitterende, heuvelachtige omgeving tussen de Jura en de Alpen. In deze omgeving wil ik ook nog graag een 'echte' rallyroute beschikbaar stellen op de RWA website. Die mag je dan echt niet missen, zó mooi is het daar (het hele jaar, maar vooral in april-mei-juni).

De droogrit bestaat uit één wedstrijdkaart met daarop twee trajecten met elk een eigen kaartleessysteem:

Traject 1 – Grensbenadering met hoogtepunten;

Traject 2 – Pijlen kortste route met beperkingen.

Wat deze systemen exact inhouden vind je terug in art. 2 en 3 van dit Reglement, direct achter art. 1, Kaartlezen Algemeen. Art. 4 is de Legenda van de gebruikte Zwitserse kaart.

Vanaf zaterdag **22 februari 2025 om ca. 21.00 uur** tref je het reglement, de legenda en de kaartfragmenten voor alle klassen op www.rallywanders.nl aan.

De oplossing kan tot en met zaterdag **5 april 2025** opgestuurd worden naar info@rallywanders.nl. Op zondag **6 april om uiterlijk 18.00 uur** wordt de uitslag bekendgemaakt.

Uitleg, uitslagen en prijzen

Voor de eindslag worden de trajectresultaten bij elkaar opgeteld. De overall winnaars in de verschillende klassen verdienen (behalve veel waardering) een korting van € 25 op het inschrijfgeld van de 8^e GEO-Rally of de 53^e West-Nederland Rit; de 2e plaats is goed voor een korting van € 12,50. Bij een gelijk aantal strafpunten eindigt de deelnemer die zijn/haar oplossing het eerst heeft ingezonden als hoogste. Het is toegestaan op een later tijdstip een (naar jouw mening) verbeterde oplossing in te sturen; als definitieve oplossing wordt de laatst ingestuurde oplossing aangehouden.

Tenslotte kan per traject een bonus verdiend worden door een foutloze oplossing in te sturen. Traject 1 foutloos rijden levert € 10 korting op, traject 2 € 5. Daarmee is de maximale korting die je kunt verdienen bij één van de genoemde evenementen € 40.

De uitzetter schat de kans dat dat gebeurt nogal klein is, want de routes zijn in alle klassen minimaal uitdagend te noemen... maar niets is onmogelijk, dus ga de uitdaging aan! 😊

1. Kaartlezen Algemeen

1. Construeer de route over kaartwegen: dat zijn wegen met 2 bermlijnen, waarvan er minimaal 1 ononderbroken is. Wegen door tunnels (aangegeven met een enkele of dubbele onderbroken lijn, zie art. 4, blad 1) worden ook aangemerkt als kaartwegen. Keren op de route is niet toegestaan.

In de bebouwde kom kan het voorkomen dat wegen geen duidelijke bermlijnen hebben (zie hiernaast). Geen probleem van maken, die wegen mag je gebruiken (én dienen beschouwd te worden als wegen met een ononderbroken bermlijn).



2. De rijbanen van wegen met gescheiden rijbanen dienen als twee afzonderlijke wegen aangemerkt te worden. **Bij de routeconstructie dient rekening gehouden te worden met de richting waarin deze wegen bereden mogen worden, net als op rotondes en overduidelijk in slechts één richting te rijden op- en afritten.**

Bij wegaansluitingen **1** en **2** is niet van de kaart af te lezen of sprake is van op/afritten die in maar één richting gereden mogen worden.

Bij de set wegaansluitingen **3** is goed te zien dat de oranje hoofdweg een weg met gescheiden rijbanen is. Je dient er vanuit te gaan dat weg **x** een oprit is van de hoofdweg en weg **y** een afrit.



3. Kaarttekens- en teksten onderbreken de route niet. Uitzondering hierop vormen:
 - a. kaarttekens die een wegafsluiting aanduiden
 - b. huizen(blokken) die de weg geheel bedekken
 - c. doorlopende bermlijnen

Maar let op: ongelijkvloerse wegkruisingen worden aangeduid door het doorlopen van de bermlijnen van de bovenste weg; deze wegen worden geacht door te lopen zonder aansluiting op elkaar te hebben. Onderdoorgangen van spoorwegen/spoortracés kunnen wel voorzien zijn van (soms minuscule) viaducttekens; ook hier is geen sprake van blokkerende bermlijnen.

En nog een tip: kaartteksten en bermlijnen van wegen hebben dezelfde kleur; om ervoor te zorgen dat kaartteksten (plaatsnamen e.d.) toch goed leesbaar zijn, zijn op sommige plaatsen flinke stukken van de bermlijnen weggelaten door de cartograaf...
4. Door de organisatie op de kaart aangebrachte zaken zoals rallyschilden, vlagsymbolen, rondjes met pijlnummers of routecontroleletters, tekstvakken, routecontrolevakken, schaal aanduidingen e.d. onderbreken de weg wel. Voor de rode dwarsstreepjes gelden andere regels (zie art. 1.8).
5. Genummerde pijlen mogen alleen in de richting van de pijlpunt in de route opgenomen worden en mogen niet geraakt, niet gekruist, niet zijdelings opgereden en niet zijdelings verlaten worden. Of kaartwegen in beide of slechts in één richting bereden mogen worden staat aangegeven in de systeembeschrijvingen (art. 2 en 3).
6. De wegedeelten waaraan een (blauwgele) TC-vlag staat mogen maar eenmaal in de route van een traject opgenomen worden, namelijk als je het traject start of finisht (wat overigens alleen mag in de richting van de pijl aan de vlaggenstok van de TC).

7. Het raken of kruisen van een weg (waar de samenkomst van wegen niet bedekt is door een pijl) wordt niet beschouwd als het berijden van die weg en is onbeperkt toegestaan, ongeacht de kleur van het kruisingsvlak. Zie het volgende voorbeeld:

Als de rijopdracht van pijl 1 naar pijl 2 is dat je primair zo min mogelijk over gele wegen en secundair een zo kort mogelijke route dient te rijden, dan ga je om te beginnen rechtsaf bij a. Daarna niet via b-e-d-g rijden (is het kortst, maar een flink stuk geel). Via b-c-d-g rijd je géén geel, want het oversteken van de gele weg geldt niet als over een gele weg rijden. Maar de kortste route zonder geel te rijden is b-e-f-g: het puntje in kruising e is geen rotonde of een ander object waar je omheen kunt rijden, maar een (abstract) hoogtepunt (hier 696m boven zeeniveau), zie art. 4, blad 3.



8. Op de routekaarten van de **Expert- en Sportklasse** kan over het begin van een weg een rood dwarsstreepje zijn geplaatst. Daar hoeft bij de routeconstructie geen aandacht aan besteed te worden, deze wegen mogen in de voorgenomen route opgenomen worden. Nadat de voorgenomen route van een traject volledig geconstrueerd is ga je de route 'rijden' en dan komt een rood dwarsstreepje aan het begin van een weg overeen met nevenstaand verkeersbord. Als je zo'n weg wilt inrijden, dan dient er dus omgereden te worden. Een rood dwarsstreepje aan het eind van een weg dien je als niet aanwezig te beschouwen.
- 
- Als de voorgenomen route niet kan worden gereden, dan dient vanaf dat punt via kaartwegen een omweg te worden geconstrueerd, waarbij primair geldt dat zo min mogelijk gemist wordt van de voorgenomen route (in de voorgenomen richting) en secundair de omweg zo kort mogelijk is.
 - Voor de constructie van de omweg gelden dezelfde bepalingen als voor de constructie van de voorgenomen route.
 - Indien de omweg niet (verder) te rijden is, dan vervalt die omweg verder en construeer je een nieuwe omweg die voldoet aan bovenstaande bepalingen. Tijdens het omrijden onthoud je welke wegen niet te berijden zijn (voorkennis). Deze voorkennis vervalt zodra de voorgenomen route is hervat.
9. **Noteer de controles langs de route die je 'rijdt', ongeacht waar de vlag 'heen wijst' en of ze links of rechts van de route staan. Stuur je oplossing uiterlijk zaterdag 5 april 2025 op naar info@rallywanders.nl !**

2. Grensbenadering met hoogtepunten

- Van TC-1 tot TC-2 dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarbij de kaartrand zo dicht mogelijk met de draairichting van de wijzers van de klok mee wordt benaderd (dus in principe: aanhoudend links).
- Kaartwegen mogen meerdere malen en **in beide richtingen** in de route opgenomen worden.
- De kaartrand mag worden geraakt zolang één van de twee bermlijnen van de kaartweg vrij van de kaartrand ligt.
- Het is niet toegestaan een hoogtepunt in de route op te nemen dat eenzelfde aantal hoogtemeters heeft als een ander, eerder in de route opgenomen hoogtepunt. Het is

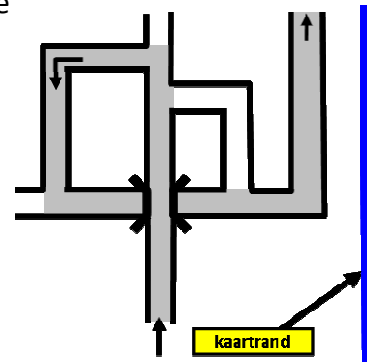
wél toegestaan eenzelfde hoogtepunt meerdere malen in de route op te nemen (zie voorbeeld). **PS:** Bedenk dat in de voorgenomen route opgenomen hoogtepunten altijd eerder in de route zijn opgenomen dan hoogtepunten die je in omwegen opneemt...

5. Het benaderen van de kaartrand dient zodanig te gebeuren, dat – rekening houdend met het bovenstaande – in volgorde van belangrijkheid:

1. het oppervlak tussen de kaartrand en de te rijden route zo klein mogelijk is;
2. de route zo kort mogelijk is.

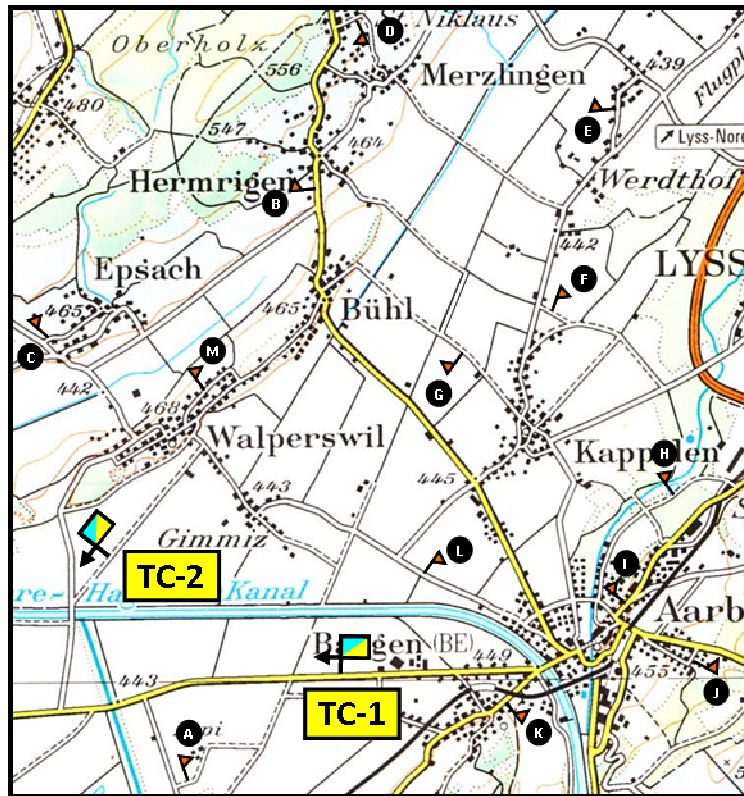
Zo ontstaat de voorgenomen (grensbenaderings)route.

6. Als men bij de routeconstructie omwille van de grensbenadering zou willen afslaan op een ongelijkvloerse kruising (= op het viaduct hiernaast rechtsaf slaan), dan dient een zo kort mogelijke route geconstrueerd te worden van op naar onder het viaduct (of andersom) om de route in de gewenste richting te kunnen voortzetten (zie de grijze route in de figuur).



Voorbeeld

De route voert om te beginnen langs RC A, want aanhoudend links. Via hoogtepunten 443 en 442 naar RC C en hoogtepunt 465. Via RC B op de viersprong met hoogtepunt 464 links. Daarna niet via RC D naar Merzlingen, want aan het einde van die weg blokkeert een doorlopende bermlijn de route. Vervolgens via RC E en hoogtepunt 439 de oppervlakte tussen route en kaartrand verder verkleinen. Daarna niet regelrecht naar RC F: eerst via Hermligen RC G halen, want je mag niet direct langs een tweede hoogtepunt 442 rijden. Via Kappelen naar RC H en op de gele weg naar rechts. Daarna rijd je over een viaduct waar je eigenlijk naar links de witte weg op zou willen. Conform art. 2.6 rijd je nu de kortste route naar onder het viaduct, waarmee je nogmaals RC H aandoet. Daarna niet via RC I naar het lusje met RC J, maar grensbenaderen door de A van Aarb. Daarna nog een lusje grensbenaderen tussen het kanaal en TC-1, wat RC K oplevert. Vervolgens niet langs RC L, want het begin van de weg is aan 2 zijden onderbroken en daarmee geen kaartweg. Tenslotte niet via Gimmiz naar TC-2 rijden, want dan rijd je langs een tweede hoogtepunt 443. Via RC G naar Bühl grensbenaderen, daar niet links maar rechts omdat je anders een tweede hoogtepunt 465 in de route opneemt. Blijven grensbenaderen via het eerder gereden hoogtepunt 442 en hoogtepunt 468 en RC M in Walperswil, waarna je bij TC-2 arriveert. De ideale controlereeks luidt dus: **A-C-B-E-G-F-H-H-J-K-G-M**.

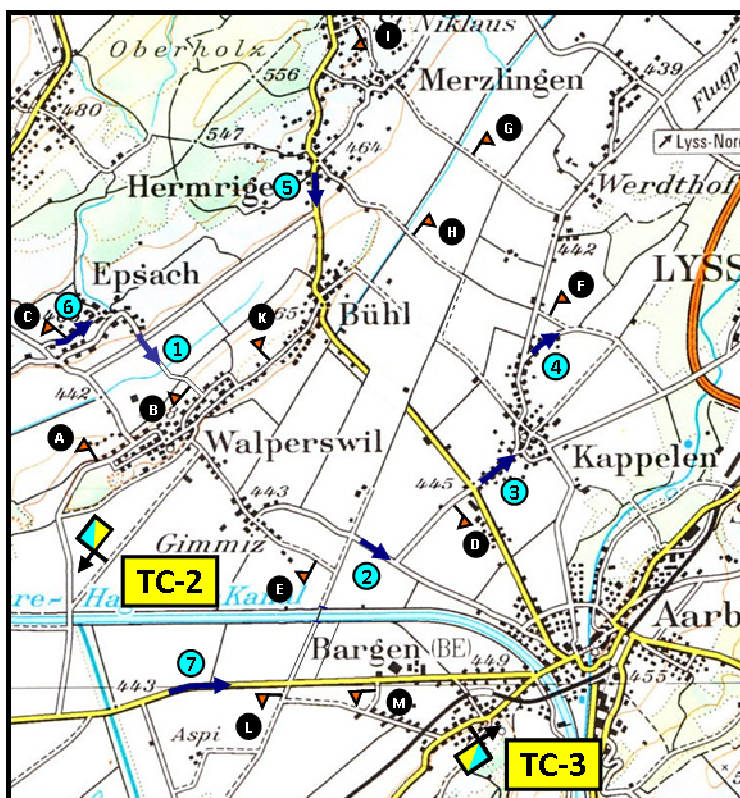


Zo zie je maar, valkuilen genoeg... Het niveau van het voorbeeld is vergelijkbaar met het niveau voor de Sportklasse. De Tourklasse is eenvoudiger, de Expertklasse is flink wat lastiger... ☺

3. Pijlen kortste route met beperkingen

1. Van TC-2 tot TC-3 dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle pijlen van begin tot eind en in oplopende nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Kaartwegen mogen meerdere malen, maar **slechts in één richting** in de route worden opgenomen (de richting waarvoor bij het voor de eerste maal in de route opnemen van de weg gekozen is). Als het gehele traject geconstrueerd is, dan ligt de rijrichting van de in de voorgenomen route opgenomen wegen vast. Als er omgeden moet worden dan dient men daar rekening mee te houden, net als met de rijrichting van in eerder 'gereden' omwegen opgenomen wegen.
3. De kleur van de kaartweg onder een pijl wordt geacht **geel** te zijn.
4. Kaarttekens en kaartteksten hebben geen invloed op de kleur van een onderliggende weg.
5. Op weg naar een pijl of TC-3 dient over een zo kort mogelijke afstand (dus liefst helemaal geen) gebruik gemaakt te worden van **witte weggedeelten met ononderbroken bermlijnen**.
6. Op weg naar een pijl of TC-3 dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

Voorbeeld



Van TC-2 naar pijl 1 zo min mogelijk witte weggedeelten met ononderbroken bermlijnen (**wwmob**) rijden, dus niet langs RC A en wél via pijl 6 (want daar ligt een gele weg onder).

Na RC B op weg naar pijl 2 geen eerder gereden route contra rijden, dus via RC A naar Gimmiz. Daar niet de kortste, maar wél zo min mogelijk **wwmob** rijden via RC E.

Na RC D en pijl 3 weer zo min mogelijk **wwmob** rijden door rechts langs pijl 4 en via RC F naar de voet van pijl 4 te rijden.

Dan op weg naar pijl 5 langs de 2^e RC F en weer zo min mogelijk **wwmob** (RC G) én wat over gele wegen rijden (RC I). Niet naar pijl 6 door pijl 1 te kruisen, maar via

RC K. Na RC C en RC B weer via RC A (geen eerder gereden route contra rijden én niet nogmaals langs TC-2 rijden), RC E, niet over een voetbrug, RC D (= minder **wwmob**) en RC L (dat is korter dan via RC M en de weg met RC L heeft geen doorlopende bermlijn, maar een rasterlijn aan het begin van de weg (waar je gewoon doorheen mag rijden)). Van pijl 7 naar TC-3 tenslotte via nogmaals RC L.

De ideale controlereeks luidt dus: **C-B-A-E-D-F-F-G-I-K-C-B-A-E-D-L-L**

Ook hier valkuilen genoeg... Het niveau van het voorbeeld is vergelijkbaar met het niveau voor de Sportklasse. De Tourklasse is eenvoudiger, de Expertklasse wat lastiger...

4. Legenda

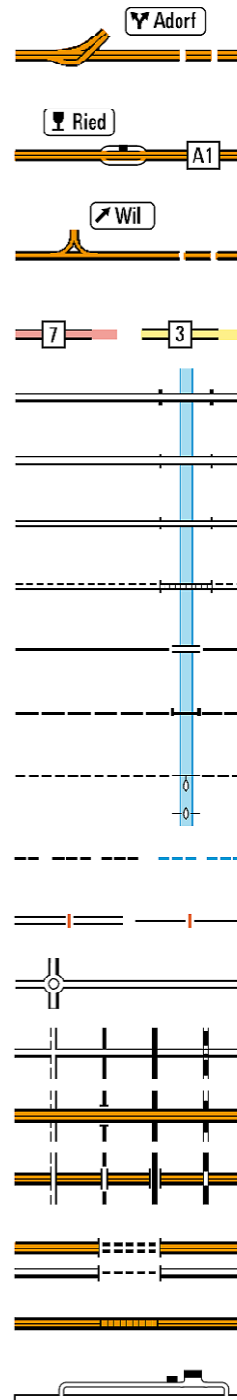
Swisstopo 1 : 100.000



Roads, tracks

Highway (divided lanes) Junction	Highway under construction
Rest area Parking	
2nd cl. highway (undivided lanes) Exit / Access	under construction
Trunk road	Main connecting road
1st cl. road (at least 6 m wide)	conspicuous bridge
2nd cl. road (at least 4 m wide)	conspicuous bridge
Suburban road (at least 4 m wide)	conspicuous bridge
3rd cl. road (at least 2.8 m wide)	covered bridge
4th cl., narrow road (at least 1.8 m)	Bridge
5th cl., path, trail, bicycle path	Footbridge, catwalk
6th cl., footpath	Passenger ferry attached Passenger ferry free
Traces, mountain passage	Traces on glacier
Barrier, traffic ban	
Conspicuous roundabout	
Level crossings	
Underpasses	
Overpasses	
Tunnels	
Gallerie	
Airport, hard surface runway	

1:100 000



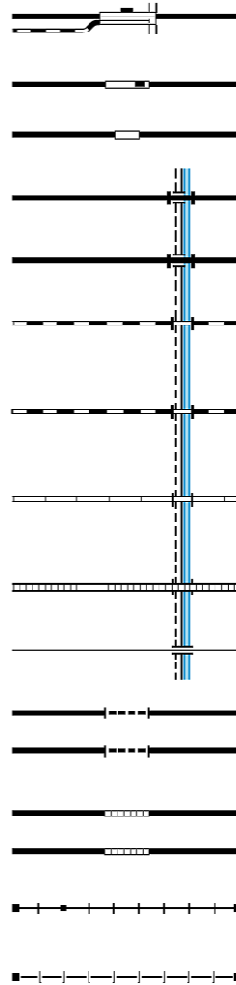
Swisstopo 1 : 100.000



Railways

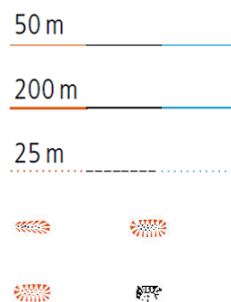
1:100 000

Railway station, tracks	Platform roof
Stop with separate track	
Stop without separate track	
Normal gauge railway: multiple tracks	Bridge
Normal gauge railway: single track	Bridge
Narrow gauge railway: multiple tracks	Bridge
Narrow gauge, rack, cable railway: single track	Bridge
Freight or nostalgic railway	
Railway out of service	Bridge
Intercommunal tramway with stop	Bridge
Industrial track	Bridge
Tunnels	
Galleries	
Aerial cable way, chairlift with intermediate station	Pylon
Goods lift	Pylon



Topography

Contour lines	earth, scree / shingle, ice / lake
Index contours	earth, scree / shingle, ice / lake
Intermediate contours	earth, scree / shingle, ice / lake
Earth slip	Gravel pit
Clay pit	Quarry



Swisstopo 1 : 100.000



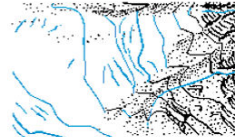
Topography

1:100 000

Rock Scree

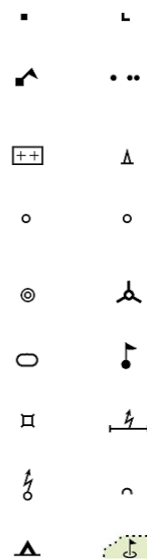


Glacier Moraine



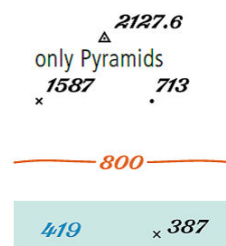
Individual symbols

House	Ruin
Remote inn	Storage tank
Cemetery	Monument
Church	Chapel
Cooling tower	Wind power station
Stadium	Castle
Lookout tower	Radio transmitter
Large antenna	Cave, grotto
Camp site	Golf course



Trigonometric points, spot heights

Trigonometric points 1st to 3rd order and LV95
 Spot height
 Index contour
 Lake level Spot height at lake bottom



Swisstopo 1 : 100.000



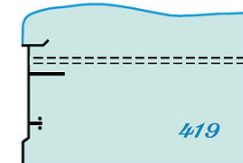
Vegetation

Forest, defined outline Forest, undefined outline

Hydrography

Spring	Stream
Waterfall	
Dry gully	Stream weirs
River, backwater	River weirs
Marsh	
Lake, shoreline	Undefined shoreline
Port / quay	Car ferry
Landing pier	Lake level

1:100 000



Dam Spot height at lake bottom
max. flood level

Lake with varying water level

Single pressure pipeline Multiple pipeline

Water treatment plant Public swimming pool

Boundaries

National boundary with numbered markers

Cantonal boundary with markers

Boundary for National Park or protected area

